



2. HOJA DE INFORMACIÓN (HI) PARA PARTICIPAR EN EL PROYECTO/ACTIVIDAD DE INVESTIGACIÓN

TÍTULO DEL PROYECTO/ACTIVIDAD DE INVESTIGACIÓN: Estudio 0 - muestreo transversal sobre adicciones a videojuegos y sus relaciones con otras adicciones y el bienestar psicológico.

Responsables del estudio o IPs:

Persona de contacto: Dra. D^a. M^a Lourdes Miró Amarante

Correo electrónico: lmiro@us.es

Teléfono: (+34) 954 55 61 88

Organización (Universidad/Grupo de investigación/Facultad u otras instituciones): Universidad de Sevilla / Grupo de investigación TEP-108 / ETSI Informática de la Universidad de Sevilla

Persona de contacto: Dr. D. Miguel Ángel Pertegal

Correo electrónico: mpertegal@us.es

Teléfono: (+34) 954 55 05 21

Organización: Universidad de Sevilla / Facultad de Ciencias de la Educación

Sede donde se realizará el proyecto: ETS Ingeniería Informática de la Universidad de Sevilla

Este estudio de código *Estudio0_ADICVIDEO_2023* ha obtenido el informe favorable del Comité de Ética de la Investigación de la US, emitido el 5 de febrero del 2024.

INFORMACIÓN SOBRE EL PROYECTO/ACTIVIDAD DE INVESTIGACIÓN


Este documento sirve para que quienes participan en el proyecto/actividad o sus representantes legales, según proceda, tenga toda la información, se le aclaren las dudas, y otorgue el consentimiento informado si lo desea, a la participación en la investigación y al tratamiento de sus datos.

Puede retirar su consentimiento cuando lo desee. De su rechazo no se derivará ninguna consecuencia adversa.

En este proyecto estamos implicados dos investigadores principales, los responsables de gestionar esta investigación. Nuestros nombres son M^a Lourdes Miró Amarante, profesora contratada doctora- Dra. En Ingeniera Informática de la Universidad de Sevilla- y Miguel Ángel Pertegal, Doctor en Psicología Evolutiva y de la Educación de la US-, ambos con amplia experiencia docente e investigadora.

La presente investigación, con el título "Estudio 0 - muestreo transversal sobre adicciones a videojuegos y sus relaciones con otras adicciones y el bienestar psicológico" del proyecto de investigación "ADICVIDEO: *Adicción a los Videojuegos y su relación con el estado emocional, sueño y fatiga. Repercusiones en rendimiento académico, relaciones sociales y salud mental*", tiene como objetivo principal analizar el uso de videojuegos en general, además de poder clasificar niveles de

Código Seguro De Verificación	4bNTPEJQUoTnFBV2yxXJqg==	Fecha	11/02/2024
Firmado Por	MIGUEL ANGEL PERTEGAL VEGA MARIA LOURDES MIRO AMARANTE		
Url De Verificación	https://pfirma.us.es/verifirma/code/4bNTPEJQUoTnFBV2yxXJqg%3D%3D	Página	1/6



uso y adicción a videojuegos entre la población universitaria, a partir de la información recolectada a través de un cuestionario online.

Este estudio forma parte de un proyecto de investigación más amplio, el cual ha sido presentado y aceptado en la convocatoria pública 2021-2023 de Proyectos de Generación de Conocimiento, en el marco del Plan Estatal de Investigación Científica, Técnica y de Innovación. El equipo de investigación que trabaja en este estudio es un equipo multidisciplinar que incluye las áreas de ingeniería informática, psicología y medicina. Los investigadores pertenecen fundamentalmente al departamento de Arquitectura y Tecnología de Computadores de la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática, pero también al departamento de Psicología Evolutiva y de la Educación de la Facultad de Ciencias de la Educación y al departamento de Medicina Preventiva y Salud Pública de la Facultad de Medicina.

Con este documento queremos darte la información necesaria y te invitamos a participar en nuestro estudio. Antes de decidir sobre tu participación, es importante que conozcas y comprendas todos los aspectos del proyecto, para lo cual deberás leer despacio la siguiente información. Una vez que hayas comprendido el proyecto y si deseas participar, entonces se te pedirá que cumplimentes tu código de participación, y cliques en el lugar correspondiente, dando tu consentimiento informado a incluir los datos generados de tu encuesta online en el estudio. Es importante comentar que no habrá ningún tipo de compensación económica ni de ningún otro tipo por su participación en este proyecto.

Tienes que tener claro que puedes retirar tu consentimiento cuando lo desees y tus datos serán eliminados. Dar tu consentimiento no te obliga a participar necesariamente en el proyecto. De tu rechazo no se derivará ninguna consecuencia adversa.

Si ocurriera que hay algunas cuestiones o expresiones que no entiendas del formulario online, o simplemente si te surgen dudas sobre el procedimiento, la realización del cuestionario o sobre alguna pregunta en concreto. Por favor, siéntete libre de preguntar en cualquier momento. Si tienes preguntas más tarde, después de haberlo cumplimentado, puedes consultarlas a cualquier miembro a las direcciones nuestras de correo electrónico, que serán visibles en el cuestionario online, y que también están al final de este documento. Dinos si tienes alguna duda o necesitas más información. Siéntete con absoluta libertad para preguntar sobre cualquier aspecto que te ayude a aclarar sus dudas al respecto.

Puedes consultar más detalles sobre el proyecto en la siguiente página web: www.rtc.us.es

OBJETIVOS DEL PROYECTO/ACTIVIDAD DE INVESTIGACIÓN.

Esta investigación necesita de tu participación para avanzar en el conocimiento sobre la adicción a videojuegos, así como ayudar a mejorar las recomendaciones profesionales que se llevan a cabo con los chicos y chicas potencialmente adictos a videojuegos. En ningún caso la participación en este estudio conlleva un riesgo de algún tipo.

El objetivo general de este estudio previo es clasificar los niveles de adicción a videojuegos (AV) entre la población universitaria a partir de la información totalmente anonimizada y recogida a través de un cuestionario en formato online.

Para la consecución de este objetivo general, se deberán satisfacer los objetivos específicos descritos a continuación:

Código Seguro De Verificación	4bNTPEJQUoTnFBV2yxXJqg==	Fecha	11/02/2024
Firmado Por	MIGUEL ANGEL PERTEGAL VEGA MARIA LOURDES MIRO AMARANTE		
Url De Verificación	https://pfirma.us.es/verifirma/code/4bNTPEJQUoTnFBV2yxXJqg%3D%3D	Página	2/6



- Explorar el uso de los videojuegos entre la población universitaria de las distintas escuelas y facultades de la Universidad de Sevilla.
- Evaluar el nivel de adicción a videojuegos en el estudiantado universitario, a través de una escala validada y ampliamente usada en el campo de investigación.
- Evaluar la comorbilidad de la AV con otras adicciones relevantes durante la adultez emergente: adicción a redes sociales y ludopatía, a través de instrumentos que han sido aplicados en estudios previos relevantes con muestreo representativo sobre población andaluza.
- Analizar posibles diferencias de género en el uso y adicción a videojuegos entre estudiantes universitarios.
- Analizar los correlatos de la AV con algunas variables, indicadores de estilos de vida saludable, competencia emocional, satisfacción vital y bienestar emocional.

PROCEDIMIENTO DE SELECCIÓN DE PARTICIPANTES

Para participar en este estudio debes ser estudiante de la Universidad de Sevilla, con una edad comprendida entre los 18 y 30 años, y que has dado tu consentimiento informado a participar en el estudio.

PARTICIPACIÓN VOLUNTARIA

Su participación en esta investigación es totalmente voluntaria. Usted puede decidir participar o no hacerlo. Usted puede cambiar de idea más tarde y dejar de participar aun cuando haya aceptado antes.

Derecho a negarse o retirar el consentimiento:

La participación en esta investigación es voluntaria. En cualquier momento puede ejercer su derecho de rectificación y/o abandono del estudio. Para ello, en el propio cuestionario online se le pedirá que genere un código alfanumérico de participación, que será custodiado, por una persona ajena al equipo de investigación, el profesor D. Francisco de Asís Gómez Rodríguez, cuyo contacto es gomezroz@us.es. De manera que, si quiere ejercer su derecho a negarse o retirar el consentimiento podrá ponerse en contacto con dicha persona, enviándole un correo con su código de participación.

QUÉ ACTIVIDAD SE REALIZARÁ Y DURACIÓN

Los participantes en este estudio responderéis a un cuestionario en formato online, cumplimentado de forma anónima, de una duración aproximada de unos quince-veinte minutos. Con respecto a los contenidos, esta valoración incluye aspectos principalmente relacionados con el uso de videojuegos, además del uso de redes sociales y otro tipo de juegos por internet; el estilo de vida saludable (actividad física, horas de sueño, absentismo a clase, etc.) y su bienestar psicológico y emocional.

Tendrás el formulario online habilitado para la realización del cuestionario, abierto y disponible para cumplimentarlo en el momento en el que te venga mejor. Todas las pruebas de evaluación empleadas están cuidadosamente elaboradas para que sus contenidos respeten la dignidad, creencias e intimidad de los y las participantes del estudio. La participación es libre y voluntaria. Si tienes alguna duda sobre este proyecto, puedes preguntar en cualquier momento a través del teléfono o correo electrónico que se indican al final del documento. Así mismo, puedes retirar tu participación también en cualquier momento y por cualquier motivo, sin que eso te perjudique de ninguna forma.

Para identificar al participante, se utilizará un código alfanumérico que lo distinga del resto de participantes y que, a su vez, conserve su anonimato. Para ello, el participante colocará en espacio

Código Seguro De Verificación	4bNTPEJQUoTnFBV2yxXJqg==	Fecha	11/02/2024
Firmado Por	MIGUEL ANGEL PERTEGAL VEGA MARIA LOURDES MIRO AMARANTE		
Url De Verificación	https://pfirma.us.es/verifirma/code/4bNTPEJQUoTnFBV2yxXJqg%3D%3D	Página	3/6



denotado como “Código Identificativo del Participante” en el formulario online, teniendo en cuenta la fecha y hora de realización del cuestionario online, la combinación de 10 dígitos: dos letras aleatorias del alfabeto + fecha (4 dígitos) + hora (4 dígitos).

Ejemplo: un participante realiza el cuestionario el día 14 de enero a las 9,30 tendrá el posible siguiente código si elige las letras aleatorias la ‘A’ y la ‘M’

AM14010930

PROCEDIMIENTOS DE LA INVESTIGACIÓN

La información que se recopila en este estudio se almacena de manera completamente anónima no incluyendo información sobre identificación de los participantes. Toda la información recopilada por este proyecto de investigación se mantendrá confidencial y únicamente será accedida por los miembros del equipo de investigación del proyecto. Cualquier información acerca de usted tendrá una identificación clave, código de participación, en vez de emplear ningún dato personal, y dicha identificación será únicamente conocida por el equipo de investigación.

Los datos recogidos en esta investigación serán almacenados en un repositorio de datos de la Universidad de Sevilla, después de haber sido rigurosamente tratados para asegurar la protección de datos de los participantes y la imposibilidad de que estos pudieran ser identificados. La protección de la información que se recoja está asegurada por la ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre, de Protección de Datos Personales y Garantía de los Derechos Digitales, por la cual puedes ejercer los derechos de acceso (confirmar el tratamiento de datos), de rectificación (completar tus datos o modificarlos), de supresión (retirar el consentimiento), de oposición (no consentir el tratamiento de datos personales), de portabilidad (recibir los datos personales y transmitirlos a otros profesionales), de olvido y de limitación del tratamiento de los datos (cesar de manera transitoria el tratamiento de sus datos). Para ello, deberás ponerte en contacto con los investigadores principales del proyecto. En todo momento se garantizará la confidencialidad de la participación y de los datos de identificación personal recogidos, de manera que todos los documentos serán codificados usando un número de identificación, y, por lo tanto, serán anónimos. Los datos recogidos se mantendrán en todo momento protegidos con contraseñas y en despachos bajo llave, con el fin de garantizar que nadie ajeno al equipo de investigación pueda acceder a ellos accidentalmente.


DESTRUCCIÓN DE DATOS

La custodia de los datos relativos al correo electrónico y su equivalencia con el código de participación se mantendrá durante dos años. Al cabo de ese tiempo el archivo informático será destruido, de manera que ninguna persona (ni del equipo ni ajena a él) podrá acceder accidentalmente a esos datos.

BENEFICIO

Los resultados de este estudio podrán esclarecer la existencia de una desigualdad en el rendimiento académico, en el estilo de vida saludable y en el bienestar psicológico y emocional de aquellos participantes con AV frente a otros participantes sin AV, expandiendo de esta manera los conocimientos sobre el entendimiento de esta adicción. Además, los resultados de este estudio servirán para mejorar la detección precoz y la identificación de situaciones que a largo plazo pueden derivar en una adicción a los videojuegos, mejorar y adaptar los protocolos de actuación de los profesionales de psicología encargados del tratamiento de esta adicción.

Código Seguro De Verificación	4bNTPEJQUoTnFBV2yxXJqg==	Fecha	11/02/2024
Firmado Por	MIGUEL ANGEL PERTEGAL VEGA MARIA LOURDES MIRO AMARANTE		
Url De Verificación	https://pfirma.us.es/verifirma/code/4bNTPEJQUoTnFBV2yxXJqg%3D%3D	Página	4/6



Si usted participa en esta investigación, es probable que su participación nos ayude a identificar aspectos claves a partir de su información y pueda ayudar, en un futuro próximo, a mejorar el proceso de detección del nivel de adicción.

COSTES Y FINANCIACIÓN

El desarrollo de la actividad propuesta en este protocolo no supondrá coste económico a los participantes.

RIESGOS ASOCIADOS CON LA INVESTIGACIÓN

No existen riesgos físicos ni psicológicos derivados de la participación en esta investigación.

INTERÉS DE CADA PARTICIPANTE EN RECIBIR INFORMACIÓN SOBRE LOS RESULTADOS DE LA INVESTIGACIÓN

Quienes participan tiene derecho a recibir información sobre los resultados de la investigación si así lo desean.

Si a lo largo del proyecto se obtiene información relevante sobre la posible existencia de alguna patología o alteración física o psicológica, cada participante tiene derecho, si así lo desea, a que se le comunique. A estos efectos, en el consentimiento informado se le preguntará de forma explícita y específica sobre ello.

COMPARTIR RESULTADOS

La información que se recoja sólo será usada para fines de investigación derivados del estudio ADICVIDEO, en su fase inicial. No se utilizarán con otros fines sin volver a pedir el consentimiento explícito para ello. Los datos no serán cedidos a terceras personas ni a otros equipos de investigación. En ningún caso se hará mención a datos de carácter personal, por lo que no será posible identificar a los participantes del estudio.


A fin de que los resultados del presente estudio sean aceptados e integrados en el cuerpo de conocimiento de la comunidad científica, se publicarán en revistas científicas y congresos internacionales de alto impacto (situados en primer o segundo cuartil del índice JCR), siempre aportando resultados generales y, en todo momento, manteniendo el anonimato de todos los participantes de este estudio. El análisis y elección de la revista adecuada se llevará a cabo tras la obtención de resultados y conclusiones del presente estudio. Si los resultados obtenidos son lo suficientemente importantes, se estima enviarlo a una revista relacionada con el ámbito de Inteligencia Artificial.

CON QUIÉN CONTACTAR

Agradeciendo de antemano la participación, estamos a tu entera disposición para cualquier duda o aclaración. Puede contactar con cualquiera de los investigadores principales del modo que prefieras:

Dra. D^a. M^a Lourdes Miró Amarante
Avda. Reina Mercedes s/n
ETSI Informática
Universidad de Sevilla
Tfno.: (+34) 954 55 61 88
Email: lmiro@us.es

Código Seguro De Verificación	4bNTPEJQUoTnFBV2yxXJqg==	Fecha	11/02/2024
Firmado Por	MIGUEL ANGEL PERTEGAL VEGA MARIA LOURDES MIRO AMARANTE		
Url De Verificación	https://pfirma.us.es/verifirma/code/4bNTPEJQUoTnFBV2yxXJqg%3D%3D	Página	5/6



Dr. D. Miguel Ángel Pertegal
Calle Pirotecnia, s/n
Facultad de Ciencias de la Educación
Universidad de Sevilla
Tfno.: (+34) 954 55 05 21
Email: mpertegal@us.es

Para ejercer sus derechos de acceso, supresión de datos, revocación de su consentimiento, etc., puede contactar con el profesor D. Francisco de Asís Gómez Rodríguez, a quien deberá enviarle un correo electrónico con su código de participación para poder identificarle y documento de cancelación o revocación del consentimiento (si es el caso):

Dr. D. Francisco de Asís Gómez Rodríguez
Avda. Reina Mercedes s/n
ETSI Informática
Universidad de Sevilla
Tfno.: (+34) 954 55 61 88
Email: gomezroz@us.es

ACLARACIONES

(Reflejar a modo de resumen los aspectos más relevantes de cada investigación y qué implica la aceptación a participar en la investigación):

Su decisión de participar en esta investigación es completamente voluntaria.

Si decide participar en el estudio puede retirarse en el momento en el que lo desee, aun cuando los investigadores responsables no se lo soliciten, pudiendo informar o no, las razones de su decisión, la cual será respetada en su integridad.

No habrá ninguna consecuencia desfavorable para usted, en caso de no aceptar la invitación o retirarse de la misma.

Su participación no lleva asociado ningún coste económico para usted o en caso contrario debe ser indicado.

No recibirá ningún pago por su participación o en caso de que exista algún tipo de compensación debe ser reseñada.

En el transcurso del estudio usted podrá solicitar información actualizada sobre el mismo a responsables de la investigación.

Si a lo largo del proyecto se obtiene información relevante sobre la existencia de alguna patología o alteración se le preguntará de forma expresa en el consentimiento informado, si desearía o no que se le comunique.

La Universidad de Sevilla garantiza el cumplimiento con la normativa vigente en protección de datos de carácter personal.

Código Seguro De Verificación	4bNTPEJQUoTnFBV2yxXJqg==	Fecha	11/02/2024
Firmado Por	MIGUEL ANGEL PERTEGAL VEGA MARIA LOURDES MIRO AMARANTE		
Url De Verificación	https://pfirma.us.es/verifirma/code/4bNTPEJQUoTnFBV2yxXJqg%3D%3D	Página	6/6

