

### 3. HOJA DE INFORMACIÓN (HI) PARA PARTICIPAR EN EL PROYECTO/ACTIVIDAD DE INVESTIGACIÓN

**TÍTULO DEL PROYECTO/ACTIVIDAD DE INVESTIGACIÓN:** Adicción a los Videojuegos y su relación con el estado emocional, sueño y fatiga. Repercusiones en rendimiento académico, relaciones sociales y salud mental (ADICVIDEO). PID2022-141172OA-I00

**Responsable del estudio o IP:**

Persona de contacto: Dra. D<sup>a</sup>. M<sup>a</sup> Lourdes Miró Amarante

Correo electrónico: lmiro@us.es

Teléfono: (+34) 954 55 61 88

Organización (Universidad/Grupo de investigación/Facultad u otras instituciones):  
Universidad de Sevilla / Grupo de investigación TEP-108 / ETSI Informática de la Universidad de Sevilla

Persona de contacto: Dr. D. Miguel Ángel Pertegal

Correo electrónico: mpertegal@us.es

Teléfono: (+34) 954 55 05 21

Organización: Universidad de Sevilla / Facultad de Ciencias de la Educación

Sede donde se realizará el proyecto: ETS Ingeniería Informática de la Universidad de Sevilla

**Este estudio ha obtenido el informe favorable del Comité de Ética de la Investigación de la US, emitido [incluir código y fecha de resolución una vez obtenido]**

#### INFORMACIÓN SOBRE EL PROYECTO/ACTIVIDAD DE INVESTIGACIÓN

Este documento sirve para que quienes participan en el proyecto/actividad tenga toda la información, se le aclaren las dudas, y otorgue el consentimiento informado si lo desea, a la participación en la investigación y al tratamiento de sus datos.

En este proyecto estamos implicados dos investigadores principales. Nuestros nombres son M<sup>a</sup> Lourdes Miró Amarante, profesora contratada doctora- Dra. en Ingeniería Informática de la Universidad de Sevilla- y Miguel Ángel Pertegal, Doctor en Psicología Evolutiva y de la Educación de la US.

Código Seguro De Verificación	D4NbcZ4wbeKS0vojlvonlg==	Fecha	25/07/2024
Firmado Por	MIGUEL ANGEL PERTEGAL VEGA MARIA LOURDES MIRO AMARANTE		
Url De Verificación	<a href="https://pfirma.us.es/verifirma/code/D4NbcZ4wbeKS0vojlvonlg%3D%3D">https://pfirma.us.es/verifirma/code/D4NbcZ4wbeKS0vojlvonlg%3D%3D</a>	Página	1/7



La presente investigación, con el título “ADICVIDEO”, tiene como objetivo principal analizar la relación entre el estado emocional y la fatiga con el uso y adicción a videojuegos entre la población universitaria, a partir de la información recolectada mediante sensores fisiológicos y de actividad física del participante mientras juega a diferentes partidas de videojuegos.

Este estudio forma parte de un proyecto de investigación, el cual ha sido presentado y aceptado en la convocatoria pública 2021-2023 de Proyectos de Generación de Conocimiento, en el marco del Plan Estatal de Investigación Científica, Técnica y de Innovación. El equipo de investigación que trabaja en este estudio es un equipo multidisciplinar que incluye las áreas de ingeniería informática, psicología y medicina. Los investigadores pertenecen fundamentalmente al departamento de Arquitectura y Tecnología de Computadores de la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática, pero también al departamento de Psicología Evolutiva y de la Educación de la Facultad de Ciencias de la Educación y al departamento de Medicina Preventiva y Salud Pública de la Facultad de Medicina.

Con este documento queremos darte la información necesaria y te invitamos a participar en nuestro estudio. Antes de decidir sobre tu participación, es importante que conozcas y comprendas todos los aspectos del proyecto, para lo cual deberás leer despacio la siguiente información. Una vez que hayas comprendido el proyecto y si deseas participar, entonces se te pedirá que cumplimentes tu código de participación, y des tu consentimiento informado a incluir los datos generados de este estudio. Es importante comentar que no habrá ningún tipo de compensación económica ni de ningún otro tipo por su participación en este proyecto.

Tienes que tener claro que puedes retirar tu consentimiento cuando lo desees y tus datos serán eliminados. Dar tu consentimiento no te obliga a participar necesariamente en el proyecto. De tu rechazo no se derivará ninguna consecuencia adversa.

Si hay cuestiones que no entiendas, o si dudas del procedimiento de la sesión de videojuegos o de alguna pregunta en concreto, siéntete libre de preguntar en cualquier momento. Si tienes preguntas más tarde, después de haberlo cumplimentado, puedes consultarlas a cualquier miembro a las direcciones nuestras de correo electrónico, que están al final de este documento. Dinos si tienes alguna duda o necesitas más información. Siéntete con absoluta libertad para preguntar sobre cualquier aspecto que te ayude a aclarar sus dudas al respecto.

Puedes consultar más detalles sobre el proyecto en la siguiente página web: <https://www.rtc.us.es/e-health/adicvideo/>

Comité de ética de la Investigación de la Universidad de Sevilla



<b>Código Seguro De Verificación</b>	D4NbcZ4wbeKS0vojl1vonlg==	<b>Fecha</b>	25/07/2024	
<b>Firmado Por</b>	MIGUEL ANGEL PERTEGAL VEGA MARIA LOURDES MIRO AMARANTE			
<b>Url De Verificación</b>	<a href="https://pfirma.us.es/verifirma/code/D4NbcZ4wbeKS0vojl1vonlg%3D%3D">https://pfirma.us.es/verifirma/code/D4NbcZ4wbeKS0vojl1vonlg%3D%3D</a>	<b>Página</b>	2/7	

## OBJETIVOS DEL PROYECTO/ACTIVIDAD DE INVESTIGACIÓN.

Para la consecución del objetivo general del estudio, se deberán satisfacer los objetivos específicos descritos a continuación:

- Recolectar un conjunto de datos de información fisiológica y de actividad de participantes jugadores habituales a videojuegos.
- Clasificar el nivel de fatiga y estado emocional a partir de la información recogida y anonimizada.
- Evaluar el nivel de adicción a videojuegos (AV) entre la población universitaria.
- Analizar la relación del nivel de fatiga y estado emocional con el nivel de AV de los participantes.

## PROCEDIMIENTO DE SELECCIÓN DE PARTICIPANTES

Para participar en este estudio debes ser estudiante de la Universidad de Sevilla, con una edad comprendida entre los 18 y 30 años, y que has dado tu consentimiento informado a participar en el estudio.

Se debe tener en cuenta los siguientes criterios de exclusión:

- Tener diagnosticado algún Trastorno Psicológico (Trastornos del Estado de Ánimo, Trastornos de Ansiedad, Trastornos Somatomorfos, Trastornos Psicóticos, etcétera).
- Padecer alguna dificultad de visión que impida el manejo y prueba de videojuegos en un monitor.
- Tener diagnosticado algún trastorno médico que afecte a la recolección de muestras fisiológicas de frecuencia cardíaca (arritmias, insuficiencia de la válvula mitral, insuficiencia cardíaca, enfermedades de arterias coronarias, cualquier otro tipo de miocardiopatía o defecto cardíaco congénito, etc.), nivel de oxígeno en sangre (anemia, asma, EPOC, síndrome de dificultad respiratoria aguda, etc.), sudoración (problemas en las glándulas tiroideas, niveles anómalos de azúcar en sangre, trastornos del sistema nervioso, cáncer, menopausia, infecciones virales, etc.) y/o temperatura corporal (enfermedades virales y/o bacterianas, etc.).
- Haber consumido en las últimas 24 horas sustancias estimulantes o depresoras (cafeína, taurina, cannabis, alcohol, etcétera)

## PARTICIPACIÓN VOLUNTARIA

Su participación en esta investigación es totalmente voluntaria. Usted puede decidir participar o no hacerlo. Usted puede cambiar de idea más tarde y dejar de participar aun cuando haya aceptado antes.

### Derecho a negarse o retirar el consentimiento:

En cualquier momento puede ejercer su derecho de rectificación y/o abandono del estudio. Para ello, podrá ponerse en contacto con el profesor D. Francisco de Asís Gómez Rodríguez, enviándole un correo a [gomezroz@us.es](mailto:gomezroz@us.es) con su código de participación.

Comité de ética de la Investigación de la Universidad de Sevilla



Código Seguro De Verificación	D4NbcZ4wbeKS0vojl1vonlg==	Fecha	25/07/2024
Firmado Por	MIGUEL ANGEL PERTEGAL VEGA MARIA LOURDES MIRO AMARANTE		
Url De Verificación	<a href="https://pfirma.us.es/verifirma/code/D4NbcZ4wbeKS0vojl1vonlg%3D%3D">https://pfirma.us.es/verifirma/code/D4NbcZ4wbeKS0vojl1vonlg%3D%3D</a>	Página	3/7



## QUÉ ACTIVIDAD SE REALIZARÁ Y DURACIÓN

Pedimos su participación para realizar este estudio que consta de una fase previa en la que el participante realizará una serie de cuestionarios online relacionados con la inteligencia y bienestar emocional, con su competencia social, AV y cuestiones de género en el contexto de videojuegos.

En una segunda fase presencial, se citará al participante en uno de los campus de la Universidad de Sevilla, según el centro en el que se encuentra matriculado, para realizar una sesión de videojuegos. El participante jugará a diferentes partidas de tres videojuegos diferentes, separados por una franja de descanso, con el continuo registro de las señales fisiológicas y de actividad. Al final de cada partida de videojuego, rellenará un cuestionario en el que indicará qué sentimiento predominante le ha provocado el juego y si en algún momento ha sentido fatiga. Para el registro de la información (temperatura corporal, ritmo cardíaco, oxígeno en sangre, sudoración) se utilizará una pulsera de actividad (Empatica Plus); sensores integrados en la silla del participante, en modo cojín, para identificar movimientos y postura; dispositivo de seguimiento de los ojos (Eye Tracker Tobii Pro Glasses 3), y una webcam (Logitech Brio 4K) para el reconocimiento de gestos faciales en tiempo real. Esta información se almacenará en un equipo local de forma completamente anónima, de manera que nadie será capaz de conocer la identidad del participante al que pertenece.

El procedimiento completo tendrá una duración aproximada de 40-60 minutos, variable según la habilidad del participante en los diferentes videojuegos.

Para identificar al participante, se utilizará un código alfanumérico que lo distinga del resto de participantes y que, a su vez, conserve su anonimato. Este código es generado por el participante en la fase inicial, cumplimentación de cuestionarios online. Para ello, el participante colocará en el espacio denotado como “Código Identificativo del Participante” en el cuestionario previo online, teniendo en cuenta la fecha y hora de realización de dicho cuestionario, la combinación de 10 dígitos: dos letras aleatorias del alfabeto + fecha (4 dígitos) + hora (4 dígitos).

Ejemplo: un participante que realiza los cuestionarios previos el día 14 de enero a las 9,30 tendrá el posible siguiente código si elige las letras aleatorias la ‘A’ y la ‘M’

AM14010930

Todas las pruebas de evaluación empleadas están cuidadosamente elaboradas para que sus contenidos respeten la dignidad, creencias e intimidad de los y las participantes del estudio.

## PROCEDIMIENTOS DE LA INVESTIGACIÓN

La información que se recopila en este estudio se almacena de manera completamente anónima no incluyendo información sobre identificación de los participantes. Toda la información recopilada por este proyecto de investigación se mantendrá confidencial y únicamente será accedida por los miembros del equipo de investigación del proyecto. Estos datos se mantendrán en todo momento protegidos con contraseñas y en

Comité de ética de la Investigación de la Universidad de Sevilla



Código Seguro De Verificación	D4NbcZ4wbeKS0vojlvonlg==	Fecha	25/07/2024
Firmado Por	MIGUEL ANGEL PERTEGAL VEGA MARIA LOURDES MIRO AMARANTE		
Url De Verificación	<a href="https://pfirma.us.es/verifirma/code/D4NbcZ4wbeKS0vojlvonlg%3D%3D">https://pfirma.us.es/verifirma/code/D4NbcZ4wbeKS0vojlvonlg%3D%3D</a>	Página	4/7



despachos bajo llave, con el fin de garantizar que nadie ajeno al equipo de investigación pueda acceder a ellos accidentalmente.

Los datos recogidos serán almacenados en un repositorio de datos de la Universidad de Sevilla, después de haber sido rigurosamente tratados para asegurar la protección de datos de los participantes y la imposibilidad de que estos pudieran ser identificados. La protección de la información que se recoja está asegurada por la ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre, de Protección de Datos Personales y Garantía de los Derechos Digitales, por la cual puedes ejercer los derechos de acceso (confirmar el tratamiento de datos), de rectificación (completar tus datos o modificarlos), de supresión (retirar el consentimiento), de oposición (no consentir el tratamiento de datos personales), de portabilidad (recibir los datos personales y transmitirlos a otros profesionales), de olvido y de limitación del tratamiento de los datos (cesar de manera transitoria el tratamiento de sus datos). Para ello, deberás ponerte en contacto con los investigadores principales del proyecto.

## **DESTRUCCIÓN DE DATOS**

La custodia de los datos relativos al correo electrónico y su equivalencia con el código de participación se mantendrá durante dos años. Al cabo de ese tiempo el archivo informático será destruido, de manera que ninguna persona (ni del equipo ni ajena a él) podrá acceder accidentalmente a esos datos.

## **BENEFICIO**

Si usted participa en esta investigación ayudará a esclarecer la existencia de las posibles relaciones del estilo de vida saludable y el bienestar psicológico y emocional de aquellos participantes con AV frente a otros participantes sin AV. Además, servirán para mejorar la detección precoz y la identificación de situaciones que pueden derivar en una adicción a los videojuegos, mejorar y adaptar los protocolos de actuación de los profesionales de psicología encargados del tratamiento de esta adicción.

## **COSTES Y FINANCIACIÓN**

Indicar si la participación supondrá o no algún tipo de coste económico para participantes y, en este caso, si dichos costes serán cubiertos por la investigación.

## **RIESGOS ASOCIADOS CON LA INVESTIGACIÓN**

No existen riesgos físicos ni psicológicos derivados de la participación en esta investigación.

## **INTERÉS DE CADA PARTICIPANTE EN RECIBIR INFORMACIÓN SOBRE LOS RESULTADOS DE LA INVESTIGACIÓN**

Quienes participan tiene derecho a recibir información sobre los resultados de la investigación si así lo desean.

Si a lo largo del proyecto se obtiene información relevante sobre la posible existencia de alguna patología o alteración física o psicológica, cada participante tiene derecho, si así

<b>Código Seguro De Verificación</b>	D4NbcZ4wbeKS0vojlvonlg==	<b>Fecha</b>	25/07/2024
<b>Firmado Por</b>	MIGUEL ANGEL PERTEGAL VEGA MARIA LOURDES MIRO AMARANTE		
<b>Url De Verificación</b>	<a href="https://pfirma.us.es/verifirma/code/D4NbcZ4wbeKS0vojlvonlg%3D%3D">https://pfirma.us.es/verifirma/code/D4NbcZ4wbeKS0vojlvonlg%3D%3D</a>	<b>Página</b>	5/7



lo desea, a que se le comunique. A estos efectos, en el consentimiento informado se le preguntará de forma explícita y específica sobre ello.

### COMPARTIR RESULTADOS

La información que se recoja sólo será usada para fines de investigación derivados del estudio ADICVIDEO. No se utilizarán con otros fines sin volver a pedir el consentimiento explícito para ello. Los datos no serán cedidos a terceras personas ni a otros equipos de investigación.

A fin de que los resultados del presente estudio sean aceptados e integrados en el cuerpo de conocimiento de la comunidad científica, se publicarán en revistas científicas y congresos internacionales de alto impacto, siempre aportando resultados generales y, en todo momento, manteniendo el anonimato de todos los participantes de este estudio.

### CON QUIÉN CONTACTAR

Agradeciendo de antemano la participación, estamos a tu entera disposición para cualquier duda o aclaración. Puede contactar con cualquiera de los investigadores principales del modo que prefieras:

Dra. D<sup>a</sup>. M<sup>a</sup> Lourdes Miró Amarante  
Avda. Reina Mercedes s/n  
ETSI Informática  
Universidad de Sevilla  
Tfno.: (+34) 954 55 61 88  
Email: [lmir@us.es](mailto:lmir@us.es)

Dr. D. Miguel Ángel Pertegal  
Calle Pirotecnia, s/n  
Facultad de Ciencias de la Educación  
Universidad de Sevilla  
Tfno.: (+34) 954 55 05 21  
Email: [mpertegal@us.es](mailto:mpertegal@us.es)

Para ejercer sus derechos de acceso, supresión de datos, revocación de su consentimiento, etc., puede contactar con el profesor D. Francisco de Asís Gómez Rodríguez, a quien deberá enviarle un correo electrónico con su código de participación para poder identificarle y [documento de cancelación o revocación del consentimiento](#) (si es el caso):

Dr. D. Francisco de Asís Gómez Rodríguez  
Avda. Reina Mercedes s/n  
ETSI Informática  
Universidad de Sevilla  
Tfno.: (+34) 954 55 61 88  
Email: [gomezroz@us.es](mailto:gomezroz@us.es)

Comité de ética de la Investigación de la Universidad de Sevilla



Código Seguro De Verificación	D4NbcZ4wbeKS0vojl1vonlg==	Fecha	25/07/2024	
Firmado Por	MIGUEL ANGEL PERTEGAL VEGA MARIA LOURDES MIRO AMARANTE			
Url De Verificación	<a href="https://pfirma.us.es/verifirma/code/D4NbcZ4wbeKS0vojl1vonlg%3D%3D">https://pfirma.us.es/verifirma/code/D4NbcZ4wbeKS0vojl1vonlg%3D%3D</a>	Página	6/7	

## ACLARACIONES A LOS PARTICIPANTES

***(Reflejar a modo de resumen los aspectos más relevantes de cada investigación y qué implica la aceptación a participar en la investigación):***

Su decisión de participar en esta investigación es completamente voluntaria.

Si decide participar en el estudio puede retirarse en el momento en el que lo desee, aun cuando los investigadores responsables no se lo soliciten, pudiendo informar o no, las razones de su decisión, la cual será respetada en su integridad.

No habrá ninguna consecuencia desfavorable para usted, en caso de no aceptar la invitación o retirarse de la misma.

Su participación no lleva asociado ningún coste económico para usted o en caso contrario debe ser indicado.

No recibirá ningún pago por su participación o en caso de que exista algún tipo de compensación debe ser reseñada.

En el transcurso del estudio usted podrá solicitar información actualizada sobre el mismo a responsables de la investigación.

Si a lo largo del proyecto se obtiene información relevante sobre la existencia de alguna patología o alteración se le preguntará de forma expresa en el consentimiento informado, si desearía o no que se le comunique.

La Universidad de Sevilla garantiza el cumplimiento con la normativa vigente en protección de datos de carácter personal.

**INCLUIR FIRMA DE IP Y FECHA**

Comité de ética de la Investigación de la Universidad de Sevilla



<b>Código Seguro De Verificación</b>	D4NbCZ4wbeKS0vojlvonlg==	<b>Fecha</b>	25/07/2024
<b>Firmado Por</b>	MIGUEL ANGEL PERTEGAL VEGA MARIA LOURDES MIRO AMARANTE		
<b>Url De Verificación</b>	<a href="https://pfirma.us.es/verifirma/code/D4NbCZ4wbeKS0vojlvonlg%3D%3D">https://pfirma.us.es/verifirma/code/D4NbCZ4wbeKS0vojlvonlg%3D%3D</a>	<b>Página</b>	7/7

